



« UNE MONTÉE EN PUISSANCE DES JUMEAUX NUMÉRIQUES »

Thomas Koblet,
responsable du domaine de l'Urbanisme chez Esri Suisse

Quelle est la fonction des outils SIG en matière de planification urbaine ?

Le grand défi des agences d'urbanisme est l'ouverture des données à tous et leur partage provenant de différentes sources. Pour restituer un nombre considérable d'informations, elles sont contraintes de développer des scénarios de planification urbaine basés sur des représentations qui permettent de reproduire la ville de manière numérique pour ensuite y conduire des politiques d'intervention. La montée en puissance des jumeaux numériques traduit cette volonté croissante d'une expression cartographique simple et lisible, en phase avec un engagement citoyen de plus en plus prégnant sur le devenir de l'espace urbain. Ce dans un contexte où les thématiques liées au développement durable transpercent l'ensemble de la pratique sur le terrain.

Quelles sont les solutions proposées par Esri ?

Nous avons développé deux outils plus spécifiquement dédiés aux agences d'urbanisme. ArcGIS Urban sert à développer différents scénarios de développement urbain basés sur des aspects réglementaires et qui peuvent être intégrés dans l'outil SIG. La modélisation en 3D des futures zones à construire rend cet outil particulièrement adapté pour l'aide à la décision. Le second outil, ArcGIS CityEngine, vient davantage du monde de l'architecture. Il est davantage basé sur la visualisation et la modélisation d'attributs. Il permet grâce à la réalité augmentée d'entrer dans les détails des futurs bâtiments à construire comme les fenêtres, les balcons, etc. Tous ces services peuvent ensuite être utilisés dans d'autres applis proposées par Esri, comme ArcGIS Dashboards.

Quels sont les avantages face aux logiciels libres ?

Mon message surprend souvent, mais je persiste à dire qu'il est moins cher d'utiliser des suites logicielles payantes que des produits soi-disant libres et gratuits. En effet, développer votre propre logiciel de planification ou votre propre plate-forme demande des compétences de développeur dont les agences ne disposent pas forcément. D'autant que ce collaborateur à un coût qu'il ne faut pas négliger. Rien n'est donc gratuit. De plus, nous militons pour une ouverture et une mise à disposition des données en développant des interfaces ouvertes pour pouvoir utiliser conjointement suites libres et solutions ArcGIS. Une agence d'urbanisme doit aujourd'hui intégrer de nombreuses données venant de sources

extrêmement variées, ce qui rend primordiale cette interface entre les systèmes d'exploitation. Les données connectées n'ont qu'une seule et même finalité : aider à la planification urbaine, indifféremment des choix informatiques opérés. ■

